

مجاديف

(لعبة محاكاة)



تدور أحداث لعبة "مجاديف" في مدينة كيلا، التي يتقمص فيها المشاركون أدوار صانعي القرار بهدف القيام بعملية التشبيك بين القطاعات المختلفة (الحكومي - الخاص - المجتمع المدني - الإعلام) للوصول إلى أفضل الطرق لإستثمار الموارد المحلية المختلفة وتبادل الخبرات، لتتعاضم الفائدة لكي يتمكن المواطنون من الحصول على الخدمات الأساسية بشكل أفضل.

التعريف باللعبة



تقوم عملية تحسين وتطوير المجتمعات المحلية في المقام الأول على دور صناع القرار ومدى فاعليتهم داخل هذه المجتمعات. ويعتبر المسؤولون داخل هذه القطاعات هم المحرك الأساسي للتطوير المستمر وتعظيم الاستفادة من الموارد من خلال التعاون والتشبيك بينهم لتقديم أفضل الخدمات للمواطنين. وتسلط لعبة "مجاديف" الضوء في أحداثها على توضيح أهمية التشبيك وكيفية تطوير عملية التعاون بين القطاعات المختلفة من خلال تكوين شبكة لمشاركة الخبرات وإدارة الموارد فيما بينهم لتحقيق أقصى استفادة ممكنة.

وتدور أحداث اللعبة في مدينة "كيلا" (تعني "مركب" باللغة العربية) والتي تعاني من بعض التحديات في مجالات التعليم والبيئة و دمج ذوي الاحتياجات الخاصة و يتعين على المشاركين تكوين ثلاثة مجموعات كل

مجموعة تتكون من خمسة أعضاء يمثلون كافة قطاعات المجتمع لعمل مبادرة وخطة تشبيك تهدف إلى توحيد الجهود لمواجهة أحد هذه التحديات الثلاثة بحيث يتوافقون على اختيارها قبل البدء في وضع خطة العمل.

السيناريو والإجراءات

تتواجد بمدينة "كيلا" إدارات خدمية متنوعة تسعى كل إدارة إلى تحقيق أهدافها من أجل تلبية احتياجات المواطنين وتحسين معيشتهم، ولكن هذه القطاعات تعمل بشكل منفصل وبدون تشبيك فيما بينها مما أدى إلى إهدار الوقت والجهد والموارد، وأيضا تأخر حصول المواطنين على الخدمات بشكل جيد. لهذا تقوم مجموعة من الشخصيات المؤثرة بمناقشة أوضاع المدينة من أجل الوصول لأفضل الحلول لتلك التحديات من خلال التعاون والتشبيك بين القطاعات المختلفة لتعظيم الاستفادة المتاحة من الموارد الذاتية.



الأهداف

الهدف الرئيسي للعبة هو التأكيد على أهمية التشبيك وتعظيم دوره في مواجهة التحديات داخل المجتمعات المحلية من خلال القدرة على تبادل الخبرات والموارد لتحقيق أفضل إستفادة ممكنة، حيث تساعد اللعبة المشاركين على توضيح وتأكيد أهمية التشبيك وكيفية الإستفادة المشتركة بين القطاعات، كما يساعد المشاركون خلال مرحلة التقييم على خلق رؤية مستقبلية مشتركة لعملية تشبيك فعلية داخل مجتمعاتهم وكيفية إنشائها وتطويرها، كذلك الخروج بخطة مبدئية لعملية تشبيك واضحة تستمر مستقبلا بعد الخروج من اللعبة.

الفئة المستهدفة:

صناع القرار والجهات المعنية والعاملين

بالقطاعات المختلفة.

عدد المشاركون: ١٥ (رجال وسيدات)

المدة: ٤ - ٥ ساعات

اللغات: العربية والانجليزية



بتمويل من:



بالشراكة مع:



مركز خدمات التنمية

تنفيذ: >CRISP



magadif

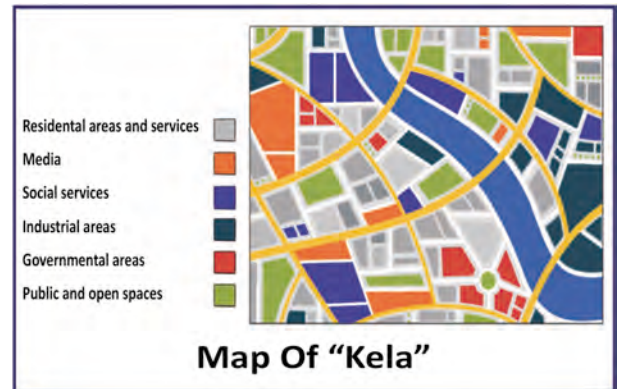
Simulation Game



In the simulation game “Magadif”, participants step into the roles of decision-makers with the aim of fostering cooperation between different sectors (public sector – private sector – civil society – media) by exchanging knowledge and carefully allocating resources. The participants of the simulation game gain profound knowledge about how to establish and maintain networks of local stakeholders.

Description

The development of local communities relies heavily on the cooperation between stakeholders from different sectors, as they are considered the engines for sustainable growth. Through the simulation game “Magadif” (“Oars” in Arabic), the participants experience the challenges, as well as the advantages of cooperation between actors from different sectors. By stepping into their roles, participants undergo a change of perspective and from this gain a more holistic understanding of individual needs and expectations towards a network of local stakeholders. Furthermore, the simulation game is used to develop different strategies on how to form and manage such kind of networks.



Scenario and Procedures



The events of the simulation game take place in the city of “Kela” (“Boat” in Nubian language), which faces many challenges in the areas of education, environment and the inclusion of people with disabilities. Some of the services provided are not efficient enough due to scarce resources and mismanagement. During the simulation game, the participants search for possible solutions for the challenges in Kela aiming to overcome existing gaps and combine the strengths of different sectors. After identifying the nature and root causes of the local challenges, the participants create structures for local networks of local stakeholders, as a prerequisite to participate in a nationwide conference.

Objectives

The simulation game sheds light on the role of cooperation between different sectors. The main objective is to emphasize the importance of networks through their potential impact on local communities as they enhance the exchange of experiences, ideas and resources. Participants are motivated to create and evaluate a sustainable plan that ensures robust networks within different local communities that can surpass the boundaries of the game and reflect on real-life situations.

TARGET GROUP:
decision-makers, stakeholders from different sectors (mixed group desirable).
PARTICIPANTS:
15 participants both women and men
DURATION: 4 -5 hours
LANGUAGES: Arabic and English